

следить за тем, чтобы шестерёнки в головоломке оказались на тех же местах, что и на карте с заданием.

## Подготовка к игре

- Каждый игрок берёт одну головоломку.
- Вместе выберите уровень сложности и возьмите карты соответствующего цвета. Цвет фона карт с заданиями означает уровень их сложности (зелёный = лёгкий, оранжевый = средний, красный = сложный, чёрный = эксперт).
- Перемешайте эти карты и положите их стопкой в центре стола стороной с действием вверх. Теперь можно начинать...

Головоломки с подготовленным заданием

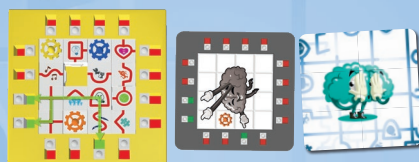
Задание

Действие

## Ход игры

Все игроки играют одновременно!

- Самый младший игрок переворачивает верхнюю карту и кладёт её рядом со стопкой заданием вверх. На этой стороне изображён мозг и указано, какие клетки нужно соединить, чтобы выполнить действие на карте, которая теперь оказалась в стопке верхней.



Вам нужно соединить зелёные квадратики слева с зелёным квадратиком справа внизу. Как только вы это сделаете, отложите головоломку и выполните действие, изображённое на карте.

- Сначала подвиньте переключатели по краям головоломки так, чтобы открыть зелёные квадратики, указанные на перевёрнутой карте. Так вам будет лучше видно, какие клетки нужно соединить.

- Затем передвигайте детали головоломки, чтобы как можно быстрее соединить зелёные квадратики красной линией.
- После того, как вы успешно соедините зелёные квадратики, максимально точно выполните действие, изображённое на верхней карте стопки. Первый игрок, соединивший клетки мозга и выполнивший действие, получает 3 карты из стопки (или из сброса), второй – 2 карты, а третий – 1 карту.

## Конец игры

Побеждает игрок, первым набравший 10 карт. В случае ничьей сыграйте ещё один раунд.

[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

[/blueorangegames](https://www.facebook.com/blueorangegames)



© 2018 Blue Orange. Brain Connect и Blue Orange – торговые марки Blue Orange Editions, Франция. Распространяется по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Китае. Разработано во Франции. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)



## Компоненты

- 48 двусторонних карт (задание/действие)
- 4 головоломки

## Введение

У вас бывает каша в голове? Когда мысли сбиваются в кучу и всё переворачивается с ног на голову? Дайте мозгу потренироваться, разложите мысли по полочкам и налажьте связи между клетками мозга с помощью этой динамичной игры! Быстро думайте и быстро действуйте, чтобы мозг заработал в полную силу.



## Вариант 1 – Выбор соперника

### Цель игры

Головоломка у вас в руках – это мозг, а квадратики по краям – его клетки. Вам нужно соединить две клетки, а затем выполнить действие.

Другой игрок решает, какие две клетки вам нужно соединить. Как только вы соедините нужные клетки, выполните действие, изображённое на карте, чтобы выиграть в этом раунде! Побеждает игрок, первым набравший 10 карт.

### Подготовка к игре

- Каждый игрок берёт головоломку и проверяет, чтобы все зелёные квадратики были закрыты белыми переключателями.
- Перемешайте карты и положите их стопкой в центре стола стороной с действием вверх. Сторона с заданиями в этом варианте игры не используется.



- Подвиньте два любых переключателя по краям головоломки так, чтобы стали видны зелёные квадратики. Это две клетки мозга, которые нужно будет соединить.
- Передайте свою головоломку игроку слева.

Теперь можно начинать...

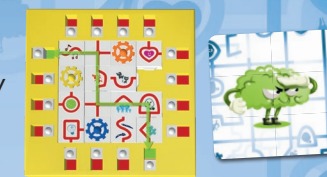
### Ход игры

Все игроки играют одновременно!

Передвигайте детали головоломки так, чтобы как можно быстрее соединить зелёные квадратики непрерывной красной линией. Как только вы успешно соедините зелёные квадратики, максимально точно выполните действие, изображённое на

верхней карте в стопке. Первый игрок, соединивший клетки мозга и выполнивший действие, получает 3 карты из стопки, второй – 2 карты, а третий – 1 карту.

Вам нужно соединить зелёные квадратики. Как только вы это сделаете, отложите головоломку и выполните действие, изображённое на карте.



### Конец игры

Побеждает игрок, первым набравший 10 карт! В случае ничьей сыграйте ещё один раунд.

## Вариант 2 – Набор заданий

### Цель игры

На этот раз карта с заданием укажет всем игрокам, какие клетки мозга нужно соединить. Но в зависимости от выбранного уровня сложности этих клеток может быть больше двух! Соединять их нужно так же, как и в первом варианте игры.

**ВАЖНО:** необходимо не только соединить клетки мозга (зелёные квадратики), указанные на карте с заданием, но и