

Disney ХРАНИТЕЛЬ ЛЕВ

ДЕТСКОЕ ЛОТО

ПРАВИЛА ИГРЫ

Правила предназначены
для взрослых



Жаркая африканская саванна. Король Лев собирает своих друзей – бегемотов и слонов, газелей и гепардов, обезьянок и носорогов. Помогите ему в этом непростом деле!

Перед вами версия популярной игры «Лото», которая перенесёт вас в удивительный мир анимационного фильма «Хранитель Лев». Она познакомит детей с африканскими животными, разовьёт внимательность и научит различать цвета.

СОСТАВ ИГРЫ

- 4 двусторонних планшета игроков;
- 36 картонных квадратов с животными;
- 9 победных жетонов;
- правила игры.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Вместе со всеми игроками внимательно рассмотрите квадраты с животными. Пусть дети назовут животных, которые изображены на квадратах. Подскажите им, если они кого-то не опознают.



Каждый игрок получает планшет и выбирает, какой стороной вверх его положить. Во время игры менять сторону планшета будет нельзя. Если игроков меньше четырёх, лишние планшеты уберите в коробку.

Перемешайте 36 квадратов рубашкой вверх и аккуратно сложите их на столе кучкой или стопочками. Решите, кто будет ходить первым – например, тот, кто последним смотрел «Хранителя Льва».



ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок тянет один квадрат со стола и показывает всем, кто нарисован на его лицевой стороне. Теперь все игроки должны посмотреть на свои планшеты. Тот, у кого есть **такое же животное такого же цвета**, должен назвать его. Этот игрок берёт вытянутый квадрат и закрывает им такую же картинку на своём планшете.



Пример: Миша раскрывает квадрат и показывает всем. Игроки ищут у себя на планшетах совпадение. Наконец Оля находит его и называет: «Зелёный гепард». Она закрывает квадратом такую же картинку на своём планшете.



Если ни у кого нет такой же картинке, сбросьте вытянутый квадрат в коробку.

Следующим ходит тот, кто сидит слева от игрока, вытянувшего жетон.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только у игрока на планшете закрыты все девять картинок, он побеждает в игре!



ВАРИАНТЫ ИГРЫ

1. Серия игр

Сыграйте несколько игр подряд. Победитель каждой игры берёт победный жетон. После каждой игры меняйтесь планшетами. Тот, кто первым наберёт три победных жетона, становится победителем серии игр.



2. Игра с родителем

В этом варианте участвует взрослый ведущий, который тянет квадраты со стола и помогает игрокам найти подходящие картинки на своих планшетах.

3. Вертикали и горизонтали

Первый, кто закрыл все три картинки в верхнем ряду своего планшета, получает победный жетон. Точно так же жетоны получают те, кто первым закрыл средний ряд, нижний ряд, левый, средний и правый столбики. Наконец, как только игрок закроет все девять картинок, он тоже берёт победный жетон. После этого побеждает тот, у кого больше победных жетонов.

На основе народной игры «Лото»

Адаптация игры: Петр Тюленев

Продюсер: Николай Пегасов

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Валентин Матюша

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0



© Disney. Волшебство продолжается на disney.ru

Остались вопросы по правилам?
Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.