

# ЛИГА ВЫДАЮЩИХСЯ ЗЛОДЕЕВ

## ЗВЁЗДНЫЕ ТУМАННОСТИ

**П**апа, — спросил крошка-миньон, — а что это ярко светится на ночном небе? Это планета?

— Нет, ночью на планетах темно — электричество экономят, чтобы на постройку секретных объектов хватило.

— Может быть, звезда?

— Нет, сынок, звёзд нынче не видеть, весь дальний космос закрыли дымные следы от астероидов.

— Что же тогда? — не унимался малыш.

— Говорят, это древняя космическая станция, которая летает в туманности неподалёку, — сделал ещё более круглые глаза, таинственно прошептал папа-миньон. — Она осталась ещё от протозлодеев, которые жили задолго до рождения нашего Властелина! На этой станции находятся несметные сокровища...

— Новые проекты, астероиды и ещё миньоны? — предположил малыш. В ответ папа-миньон ласково погладил его по шлему и потрепал за висящий на поясе игрушечный плазмомёт. Сметливый малыш растёт! Весь в папу.

### КОМПОНЕНТЫ ДАЛЬНЕГО КОСМОСА



5 карт звёздных туманностей



2 карты доминирования «Найдена туманность!»

### Подготовка

1. Перемешайте карты звёздных туманностей. 2. Замешайте одну или обе карты «Найдена туманность!» в колоду доминирования.

Одну или обе — решайте сами. Рекомендуется добавлять одну, если используете много дополнений разом.

### Обнаружение

Рано или поздно один из игроков потянет карту «Найдена туманность!» из колоды доминирования. Как только это случится:

1. Если в игре уже была карта звёздной туманности, сбросьте её. И уберите жетоны астероидной устойчивости, лежавшие рядом.

- Откройте новую карту звёздной туманности с верха колоды (при надобности перемешайте сброс). Поместите около неё три жетона астероидной устойчивости.
- Затем карта «Найдена туманность!» отправляется в сброс, а злодей, который её достал, берёт следующую карту доминирования вместо неё.

Учтите, что «Найдена туманность!» не считается ни проектом, ни астероидом, ни даже картой доминирования.



**СМОТРИ, ЧЕМ СТРЕЛЯЕШЬ!** Бывает, что по невнимательности злодеев «Найдена туманность!» улетает в качестве астероида. Если это произошло, пусть уж летит! Немедленно разыграйте её эффект, как только она приземлится в сбросе.

## Удар по туманности

Когда карта звёздной туманности в игре, каждый злодей может отправлять в неё астероиды по обычным правилам. Долетают они тогда же, когда и любые другие астероиды, т.е. утром.

Астероиды, летящие в туманность, не считаются приближающимися ни для кого из злодеев. Соответственно, их нельзя сбивать сбросом карт миньонов с руки. Зато через свойства проектов, секретных объектов или с помощью спецназа — можно.

Когда астероид достигает туманности, пославший его злодей получает то, что написано на карте, и только это. Иначе говоря — не берёт карту миньонов, как при попадании в другого злодея.

Затем астероид отправляется в сброс, а у карты звёздной туманности убирается один жетон астероидной устойчивости. Если это был последний — отправьте карту туманности в сброс.

Можно заряжать астероиды, посланные в туманность. Когда заряженный астероид попадает в туманность — злодей получает то, что написано на карте, а потом... астероид разносит туманность на атомы. Отправьте её в сброс.

## Секретная сводка. Звёздные туманности

- 1. Название карты.** другого злодея (уже не в туманность).
- 2. То, что происходит при попадании астероида.** На карте ниже — злодей, пославший астероид, берёт карту миньонов, а потом запускает новый астероид в
- 3. Жетоны астероидной устойчивости.** После каждого попадания — уберите один жетон. Когда жетоны кончились — сбросьте туманность.



1

3

2



## Другие правила

- ⚡ Если у злодея получается отправить в звёздную туманность больше одного астероида за время хода — он имеет полное право так сделать. Хоть десять.
- ⚡ Когда карта туманности сбрасывается после третьего попадания, все астероиды, которые в неё летели, отправляются в сброс. Нет в космосе справедливости!
- ⚡ Когда карта туманности сбрасывается из-за того, что на её место приходит новая туманность, все астероиды, которые были направлены в сброшенную туманность, теперь направлены в новую. Есть все-таки космическая справедливость! ■