

Семь Гномов

и самоцветная шахта

Весёлая разминка
для 2–7 энергичных рудокопов

СОСТАВ ИГРЫ

9 блоков столба
36 самоцветов
1 основание столба
1 кирка
Правила игры

Сбивай самоцветы,
не спровоцируй обвал!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Вставьте самоцветы в пазы каждого блока столба таким образом, чтобы на одном блоке не оказалось три или четыре одинаковых самоцвета (рис. А). Поместите готовые блоки столба на основание поверх друг друга (рис. Б).

А



Б



А. Состыкуйте самоцветы с блоками столба. Помните, что к одному блоку нельзя прикрепить три или четыре одинаковых самоцвета.
Б. Разместите блоки столба на основании один поверх другого.



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Нужно заработать как можно больше очков, выбивая киркой самоцветы, но не отбивая блоки опорного столба.

КАК ИГРАТЬ

Выберите первого игрока любым способом, исключая жребий. В свой ход каждый игрок дважды бьёт по столбу киркой. Каждая отскочившая деталь, будь то самоцвет или блок столба, отправляется в запас игрока и будет учитываться при финальном подсчёте очков. После этого право хода передаётся следующему участнику по часовой стрелке.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, когда со столба сбиты все самоцветы. Остался ли на основании хоть один блок столба, не имеет значения. Вслед за последним ударом киркой игроки подсчитывают очки.

Очки начисляются по следующей схеме:

3 очка за красный самоцвет;

2 очка за розовый самоцвет;

1 очко за прозрачный самоцвет;

-10 очков за сбитый блок столба.

Игрок с наибольшим количеством очков побеждает. При ничьей побеждает претендент, который ходил последним.

ВАРИАНТ 1

Штрафные санкции

Если игрок в свой ход не сбил ни одного самоцвета, он кладёт свой самый дешёвый добытый ранее самоцвет к основанию столба (нет самоцветов — можно выдохнуть, этого делать не нужно). Этот самоцвет заберёт себе следующий игрок, которому удастся выбить хотя бы один самоцвет из столба.

ВАРИАНТ 2

В шахте втроём (или вшестером)

Каждый игрок выбирает себе цвет самоцвета. За добытый самоцвет своего цвета он получает 2 очка, любой другой отнимает 1 очко.

ВАРИАНТ 3

Опытные рудокопы

Если в игре взрослые состязаются с детьми или эксперты с новичками, молодёжь может добывать любые самоцветы, а опытные рудокопы не имеют права охотиться за красными самоцветами, которые приносят по 3 очка.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Джастин О

Иллюстрации: Moosh!

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Перевод: Алексей Перерва

Редактура: Александр Киселев

Вёрстка: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Пегасов

(nikolay@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2013 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ. Все права защищены.

www.hobbyworld.ru

