

SET
ENTERPRISES INC.



FIVE
CROWNS



ВОЗРАСТ
7+



ПРАВИЛА ИГРЫ

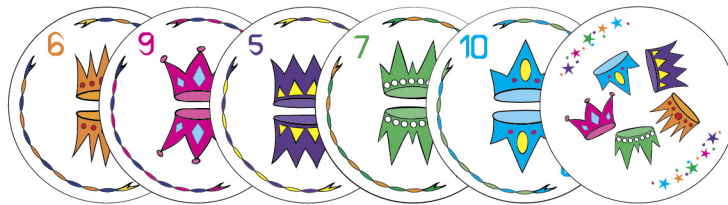
ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собирать королевские гвардии и свиты, стараясь избавиться от карт в руке. Побеждает игрок, получивший к концу пятого раунда меньше всех штрафных очков за оставшиеся в руке карты.

КОЛОДА

В колоде 58 карт — по 11 карт каждого цвета (синий, оранжевый,

розовый, фиолетовый и зелёный) со значением от 3 до 13, а также 3 джокера.



В ходе игры вам нужно будет собирать следующие наборы карт:

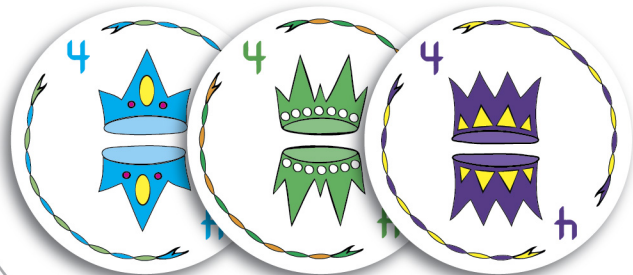
карт:

- ГВАРДИИ
- СВИТЫ



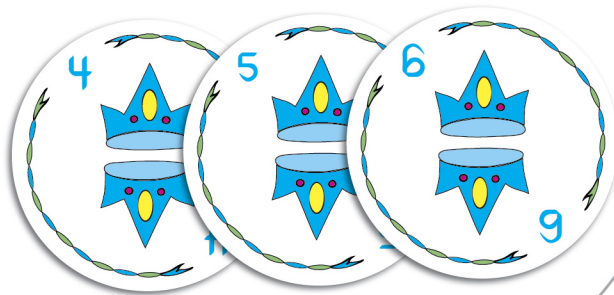
ГВАРДИЯ

3 или более карт любого цвета
с одинаковым значением:



СВИТА

3 или более карт одного цвета
с идущими друг за другом
по порядку значениями.



КОРОЛЕВСКИЕ КАРТЫ И ДЖОКЕРЫ:

Королевские карты — это карты, значение которых совпадает с числом карт на руках у каждого игрока в текущем раунде. Например, если игрокам раздали по 3 карты, королевские карты — тройки, если раздали по 4 карты, королевские карты — четвёрки и т. д. Королевские карты меняются от раунда к раунду. Любая карта в гвардии или свите может быть заменена королевской картой.

Джокеры — это карты, на которых изображены короны всех цветов. Джокером можно заменить любую карту. И в гвардии, и в свите вы можете использовать сколько угодно джокеров и королевских карт (они также могут располагаться рядом друг с другом).

Пример гвардии, если в этом раунде королевские карты – пятёрки:



*Пример свиты,
если в этом раунде
королевские карты – пятёрки:*



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите лист бумаги и карандаш для записи штрафных очков. Перед каждой раздачей перемешайте вместе все карты. В первом раунде

раздавайте каждому игроку по одной карте по часовой стрелке, начиная с игрока слева от вас, пока у каждого игрока не будет по 3 карты. Из оставшихся карт сформируйте колоду и поместите её в центр стола рубашкой вверх. Переверните верхнюю карту колоды и положите её рядом — это стопка сброса. В следующем раунде карты раздаёт игрок слева от раздающего текущего раунда. В каждом из последующих раундов

раздавайте каждому игроку на одну карту больше, чем в предыдущем (во втором раунде игроки получают по 4 карты, в третьем — по 5 карт, в четвёртом — по 6 карт, а в пятом — по 7 карт).

ХОД ИГРЫ

Первый ход делает игрок слева от раздающего, далее ход передаётся по часовой стрелке. В свой

ход игрок обязан взять одну верхнюю карту либо из колоды, либо из стопки сброса. Затем он должен положить одну из своих карт в стопку сброса лицевой стороной вверх. На этом его ход завершается.

КОНЕЦ РАУНДА

Когда одному из игроков по завершении своего хода удаётся собрать все свои карты в гвардии

и/или

свиты, он выкладывает их на стол. Остальные игроки делают ещё по одному ходу, в конце которого они выкладывают на стол перед собой гвардии и/или свиты (если могут). После этого у них на руках могут остаться карты, которые будут засчитаны в штрафные очки.

Примечание: Если колода закончилась до конца раунда, то перемешайте стопку сброса, положите её на стол рубашкой вверх, откройте верхнюю карту и положите её рядом с колодой.

ПОДСЧЁТ ШТРАФНЫХ ОЧКОВ

За каждую оставшуюся в руке карту игрок получает столько штрафных очков, сколько составляет значение этой карты. За каждый джокер в руке игрок получает 50 штрафных очков, а за королевскую карту текущего раунда — 20 штрафных очков. При подсчёте штрафных очков лежащие на столе карты не учитываются. Не забывайте записывать свои штрафные очки за каждый раунд!

Сыграйте следующий раунд по тем же правилам, раздав на одну карту больше, чем в только что сыгранном раунде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается после пятого раунда. Побеждает игрок, который благодаря составленным им гвардиям и свитам набрал меньше всех штрафных очков по итогам всех раундов!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «СТИЛЬ ЖИЗНИ» www.LifeStyleLtd.ru — там вы НАЙДЁТЕ МНОЖЕСТВО других интересных НАСТОЛЬНЫХ ИГР для взрослых и детей!