

Если **время истекло** до того, как детективы смогли разгадать хотя бы один секрет, агент под прикрытием **зачитывает вслух правильную разгадку одного из секретов** на свой выбор, и таймер запускается снова. Игроки пытаются отгадать оставшиеся секреты.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Когда все три секрета будут разгаданы детективами или зачитаны вслух агентом под прикрытием, игра закончится.

Результат зависит от количества секретов, с которыми справились детективы:

☆☆☆ **0 звезд:** преступник смог ускользнуть, а прикрытия вашего агента скомпрометировано!

☆☆☆ **1 звезда:** преступник смог ускользнуть!

☆☆☆ **2 звезды:** преступник задержан в результате длительной погони.

☆☆☆ **3 звезды:** отличная работа, детективы! Преступник задержан без особых проблем.

УРОВНИ СЛОЖНОСТИ

Если 5 минут, отведенные на разгадку одного секрета, — это слишком много или слишком мало для вас, вы можете изменить настройки таймера в меню приложения, выбрав подходящий уровень сложности. Если вы ищете большего вызова, то можете также ввести ограничение, согласно которому агент под прикрытием может отвечать на все вопросы только «да» или «нет».

ИГРА БЕЗ ПРИЛОЖЕНИЯ

Вам потребуются обыкновенные часы.

В этом случае действуют все базовые правила, за исключением следующих изменений:

- У детективов есть всего 10 минут на то, чтобы разгадать все 3 секрета.
- Каждые три минуты агент под прикрытием зачитывает одну из подсказок по своему выбору.
- По истечении 10 минут подсчитайте свои очки, как указано выше.

Тайное становится явным 3 СЕКРЕТА

2–8 игроков, возраст 14+, ~15 мин.

У всех есть свои секреты. Но вашей задачей будет докопаться до истины. В настольной игре «3 секрета» вы станете детективами, расследующими таинственные дела. Агенту под прикрытием известна правда, но если он расскажет вам все, что знает, его прикрытию конец. Постарайтесь задать агенту правильные вопросы и раскрыть дело, пока плохие парни не дали деру! Время поджимает, а информации у вас кот наплакал. Чтобы узнать все секреты персонажей из этой игры, вам потребуются наблюдательность, нестандартное мышление и дедуктивные способности.

КОМПОНЕНТЫ

- 50 карт.
- Правила.



Вы также можете скачать бесплатное приложение (для iOS и Android), которое поможет вам во время партии (мы рекомендуем играть с приложением, но это не обязательно). Оно называется «3 SECRETS» и доступно в Apple App Store™ или Google Play™. Для игры не нужно подключение к интернету.

ВВЕДЕНИЕ И ЦЕЛЬ ИГРЫ

«3 секрета» — кооперативная игра. Это означает, что все участники играют сообща, в одной команде.

Цель игры — узнать три секрета, связанных с таинственным делом, прежде чем время истечет. Один из вас возьмет на себя роль агента под прикрытием, единственного, кому известна вся правда о произошедшем (те самые секреты, которые игрокам предстоит узнать). Он должен помочь остальным разгадать их. Помните, что вы все в одной команде, включая агента под прикрытием. Остальные игроки — это детективы, которые должны задавать агенту вопросы, чтобы собрать как можно больше полезной для решения дела информации. Если рассуждения детективов зайдут в тупик, агент может подтолкнуть их к решению, раскрыв команде ценную подсказку. Однако это будет стоить вам драгоценного времени.



**GAGA
GAMES**

3 SECRETS © MMXVII DAVINCI EDITRICE S.R.L. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ.

© 000 «ГАГА ТРЕЙД», 2019 — ПРАВОБЛАДАТЕЛЬ РУССКОЯЗЫЧНОЙ ВЕРСИИ ИГРЫ. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ.

Авторы: Мартино Кьяккьера, Пьерлука Зицци. Художник: Вертер дель Эдера.

Текст правил: Роберто Корбелли, Вильям Ниблинг. Цвета: Маттео Брустенги, Аврора Салари.

Русскоязычное издание подготовлено Гага Games.

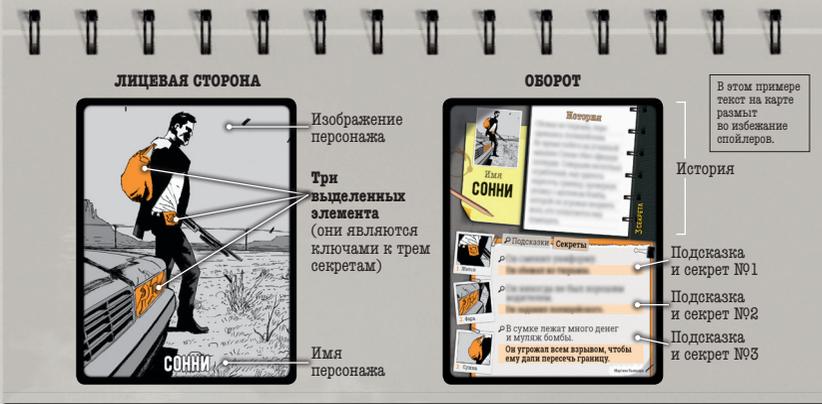
Переводчик и руководитель проекта: Артём Ясинский. Корректор: 000 «Корректор».

Дизайнер-верстальщик: Антон Усачёв. Общее руководство: Антон Сквородин.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Этот раздел правил описывает игру с использованием приложения. Чтобы играть без него, прочтите раздел «Игра без приложения» в конце этого буклета.

1. Возьмите **одну карту из колоды** и положите ее на стол лицом вверх, **убедившись, что никто из игроков не видел истории и правильных ответов на обороте**. Теперь все игроки могут изучить иллюстрацию на карте. Отложите остальные карты в коробку, они не будут использоваться в этой игре.



На лицевой стороне каждой карты изображен главный герой истории в некой необычной ситуации, а **три элемента** вокруг него выделены определенным цветом. Каждый такой элемент связан с одним из **трех секретов**, которые детективы должны разгадать. Цвет, с помощью которого выделены элементы, указывает на сложность карты: просто сложно.

2. Запустите **приложение**, найдите **имя** выбранного персонажа и нажмите на соответствующую строку.
3. Выберите игрока, который возьмет на себя роль **агента под прикрытием**. Он должен **взять карту** так, чтобы всем остальным была видна иллюстрация. Агент **втайне от других игроков изучает историю, подсказки и секреты, указанные на обороте карты**. Когда агент будет готов, нажмите кнопку «Старт» .

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

«3 секрета» — это игра, в которой нет строгой очередности ходов. Игроки действуют как одна команда, и все играют одновременно.

На разгадку дела детективам отводится максимум 15 минут. У вас есть **5 минут** на то, чтобы разгадать **1 секрет**. Если вам удалось сделать это прежде, чем 5 минут истекли, вы получаете еще 5 минут на то, чтобы попытаться справиться со следующим секретом и т. д. Во время игры детективы могут изучать изображение, совещаться друг с другом и задавать агенту под прикрытием сколько угодно вопросов.

Агент под прикрытием может говорить только тогда, когда отвечает на заданные ему вопросы, и может пользоваться только одним из четырех ответов:

- Да.
- Нет.
- **Не совсем** (например, когда вопрос основывался на ошибочном предположении).
- **Не имеет значения** (например, когда вопрос заводит в тупик).

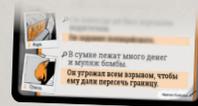
Так как агент под прикрытием заодно с детективами, он всегда должен отвечать честно и стараться направить команду к разгадке.

Как дать подсказку

На обороте каждой карты находятся три подсказки: по одной для каждого из трех секретов.

В любой момент игры агент под прикрытием может помочь детективам, зачитав одну из подсказок и уточнив, к какому из выделенных элементов она относится. Если вы решаете прибегнуть к подсказке, нажмите на кнопку с увеличительным стеклом (это вполуполовину сократит оставшееся у вас время). После нажатия кнопка с увеличительным стеклом больше не будет доступна, пока детективы не разгадают секрет или пока не истечет время. Будьте осторожны, когда читаете подсказку, и не прочтите случайно вслух сам секрет!

***Пример:** агент под прикрытием нажимает на кнопку с увеличительным стеклом и говорит: «Сейчас я прочитаю подсказку, связанную с желтой сумкой. В сумке много бумаги!» Агент не может больше давать никаких подсказок (даже не связанных с сумкой), пока не закончится время или пока детективы не дадут правильный ответ.*



Как разгадать секрет

Если детективы **справляются** с одним из секретов, агент под прикрытием **нажимает кнопку со звездой** . Таймер запускается заново, и детективы приступают к следующему секрету. Секреты можно разгадывать в любой последовательности, вы не обязаны делать это в том порядке, в котором они перечислены на обороте карты.